**CASOVI 16 i 17 == nizovi sa for petljom**

\*\*nema potrebe da gledam ponovo casove

Preci obavezno 16-18 zad

Preci 10 – 15

Preci 19-23 === 22 I 23 obaveznooo!!!

22.Odrediti broj elemenata u nizu stringova koji sadrže slovo 'a’.

23.Odrediti broj elemenata u nizu stringova koji počinju na slovo 'a' ili 'A’. (ovaj moze na dva nacina, jedan je preko ugradjene fje a drugi kao ono sto je jelena takac na casu uradila)

//zadatak 22

let timovi2 = ["partizan","olimpijakos","panata","barselona","efes","Armani","alba berlin"];

let nizContains = niz =>{

    let sadrzi=0;

    for(i=0;i<niz.length;i++){

        if(niz[i].includes("a")){

            sadrzi++;

        }

    }

    return sadrzi;

}

console.log(nizContains(timovi2));

//zadatak 23

let nizStarts = niz => {

    let broj = 0;

    for (i=0;i<niz.length;i++){

        if(niz[i].startsWith("a") || niz[i].startsWith("A")){

            broj++;

        }

    }

    return broj;

}

console.log(nizStarts(timovi2));

**CAS 18 == CALLBACK fje i nizovi sa forEach petljom**

\* callback je u prvom predavanju

PRODJI JOS JEDNOM KROZ BELESKE ZA CALLBACK, AKO STIGNES ODGLEDAJ TELSUSCO ILI NEKOGA ZA CALLBACK

\*\*FOREACH URADI OPET 7 ZADATAK, ALI MODIFIKOVAN:

7.Odrediti indeks maksimalnog elementa celobrojnog niza.

//zadatak 7 modifikovan == vratiti sve indekse pojavljivanja maksimalne vrednosti

Ima ona fora sa push u niz!!!!!!!!!

**CAS 19 == OBJEKTI**

\*odradtiti opet zadatke sa casa, pogotovo zadatke posle zadatka 4!!

6,7,8 zadatak opet!!!

9 opet!!!

Zavrsiti zadatke za objekte == dodatni zadaci za vezbanje!!!! == dosao do stavke pod

**CAS 20 == NIZOVI OBJEKATA**

\*ponovi zadatke jos jednom,dobar su uvod u ostatak

!!! obavezno nizovi objekta DANI sa 26og slajda, ima one fore sa break taman da skontas. 2,3,4 zadatak su bas dobri za vezbanje I kapiranje nizova.

2.zadatak pocinje na 15min do kraja, odgledaj ga opet

DODATNI ZADACI, VALJDA DO F SAM DOSAO